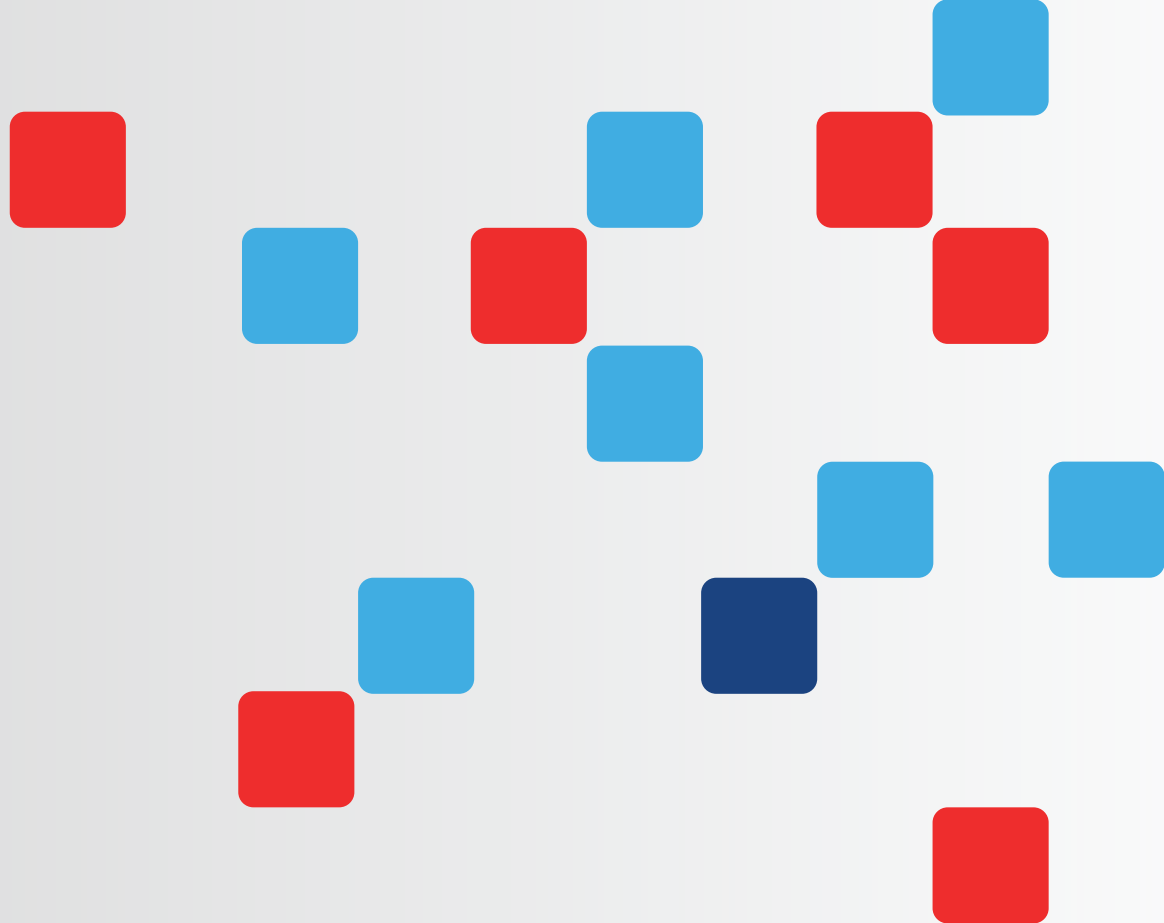


Empiriusz 2.0

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

Spis treści

Słowniczek	3
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	4
O czym należy pamiętać przed rozpoczęciem korzystania z produktu	4
Użytkowanie produktu i środki bezpieczeństwa	5
Dbanie o produkt.....	8
Instrukcja obsługi	9
Przygotowanie pomieszczenia	9
Uruchamianie Empiriusza.....	10
Wyłączanie aplikacji.....	11
Wyłączanie Empiriusza.....	12
Ładowanie Empiriusza.....	13
Instrukcja konfiguracji środowiska wirtualnego.....	17
Niedozwolone działania.....	26

Słowniczek

PRODUKT

Produkt składa się z gogli VR z kontrolerami wraz z futerałem oraz oprogramowania. Założeniem produktu jest wykreowanie wirtualnego świata, w którym uczeń za pomocą okularów VR będzie mógł w praktyce zdobywać wiedzę z zakresu danego przedmiotu.

UŻYTKOWNIK

Każda osoba, która korzysta z produktu. W przypadku dzieci wymagany jest nadzór osoby dorosłej. Jeśli produkt jest wykorzystywany w szkole w trakcie lekcji z uczniami, rozróżniamy użytkownika prowadzącego lekcję i użytkownika operującego w świecie wirtualnym.

SALA

Pomieszczenie w szkole/placówce, w którym użytkownik będzie korzystać z produktu.

GOGLE VR

Urządzenie pozwalające się przenieść do wirtualnej rzeczywistości.

KONTROLERY

Urządzenia umożliwiające wykonywanie czynności w świecie wirtualnym.

FUTERAŁ

Komponent produktu służący do przechowywania i ładowania gogli VR.



Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy uważnie przeczytać informacje i ostrzeżenia zamieszczone poniżej. Należy stosować się do wszystkich instrukcji dotyczących bezpieczeństwa i obsługi produktu. W przeciwnym wypadku może dojść do obrażeń ciała, porażenia prądem, pożaru lub innych szkód osobowych.

Właściciel produktu jest odpowiedzialny za zapoznanie każdego użytkownika ze wszystkimi instrukcjami.

Produkt nie jest zabawką. Korzystanie z niego jest możliwe tylko w obecności i pod nadzorem osób dorosłych.

O czym należy pamiętać przed rozpoczęciem korzystania z produktu?

Należy zapoznać się z materiałami szkoleniowymi i ukończyć szkolenie online

Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy ukończyć szkolenie w formie filmów udostępnionych przez dostawcę produktu.

Należy zapoznać się z instrukcją obsługi

Należy dokładnie przeczytać instrukcję obsługi produktu oraz wszystkich akcesoriów i postępować zgodnie z jej zapisami.

Należy upewnić się, że użytkownik może bezpiecznie korzystać z produktu

SCHORZENIA

W przypadku wcześniejszego występowania poważnych schorzeń (takich jak dolegliwości sercowe), chorób wpływających na zdolność bezpiecznego wykonywania aktywności fizycznych lub w przypadku zaburzeń psychicznych (takich jak zaburzenia lękowe lub zespół stresu pourazowego), wcześniejszych nieprawidłowości widzenia obucznego, a także w razie ciąży lub podeszłego wieku należy przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia skonsultować się lekarzem.

URZĄDZENIA MEDYCZNE

Produkt może emitować fale radiowe, które mogą zakłócać działanie pobliskich urządzeń elektronicznych, a w szczególności urządzeń medycznych. Elementami gogli i kontrolerów mogą być magnesy lub części emitujące fale radiowe, które mogłyby wpłynąć na działanie urządzeń elektronicznych znajdujących się w pobliżu, w tym rozruszników serca, aparatów słuchowych oraz defibrylatorów. Osoby mające rozrusznik serca bądź inne wszczone urządzenie medyczne nie powinny używać gogli i kontrolerów bez uprzedniej konsultacji z lekarzem lub producentem wszczonego sprzętu. Należy zachować bezpieczną odległość między goglami i kontrolerami a urządzeniami medycznymi. Nie wolno używać zestawu i/lub kontrolerów w razie zaobserwowania uporczywych zakłóceń urządzenia medycznego.

NAPADY FOTOGENNE

Produkt generuje efekty wizualne (takie jak błyski światła) i w związku z tym może wywoływać ataki padaczki, omdlenia lub poważne zawroty głowy nawet u osób, u których wcześniej takie objawy nie występowały. W razie wcześniejszego występowania ataków padaczki, utraty świadomości albo innych objawów związanych z padaczką należy przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia skonsultować się z lekarzem.

UŻYTKOWNIK NIE POWINIEN KORZYSTAĆ Z URZĄDZENIA, GDY:

- jest zmęczony,
- potrzebuje snu,
- znajduje się pod wpływem środków odurzających,
- odczuwa jakiegokolwiek dolegliwości lub ma problemy trawienne,
- znajduje się pod wpływem stresu emocjonalnego lub niepokoju,
- jest przeziębiony, ma grypę, cierpi na bóle głowy, migreny lub ból ucha, ponieważ może to zwiększyć podatność na niepożądane objawy.

DZIECI

Produkt jest przeznaczony do użytkowania przez dzieci w wieku od 12 lat, ale tylko w obecności osób dorosłych. Tylko dorośli mogą włączyć urządzenie i przygotować je do działania i to oni są odpowiedzialni za poprawne założenie gogli przez dzieci.

Nie należy zostawiać produktu w zasięgu małych dzieci, pozwalać im używać produktu ani pozwalać im bawić się nim.

Produkt nie jest zabawką i nie powinien być używany przez dzieci poniżej 12. roku życia, ponieważ rozmiar gogli nie jest dostosowany do młodszych dzieci. Niewłaściwy rozmiar gogli i kontrolerów może powodować dyskomfort lub niekorzystne objawy zdrowotne, a młodsze dzieci znajdują się w decydującym okresie rozwoju wzroku.

Dorośli powinni zadbać, by dzieci (w wieku 12 lat i starsze) używały produktu zgodnie z niniejszymi ostrzeżeniami dotyczącymi zdrowia i bezpieczeństwa. Dorośli powinni obserwować dzieci aktualnie używające produktu i dzieci, które go używały, pod kątem jakichkolwiek objawów opisanych w niniejszych ostrzeżeniach dotyczących zdrowia i bezpieczeństwa (w tym także tych opisanych w części „Powtarzające się urazy napięciowe”). Należy również ograniczać dzieciom czas używania zestawu oraz zadbać, by robiły sobie przerwy. Należy unikać długotrwałego używania zestawu, ponieważ może to negatywnie wpłynąć na koordynację wzrokowo-ruchową, równowagę oraz umiejętność jednoczesnego wykonywania wielu czynności.

Dorośli powinni uważnie obserwować dzieci podczas używania zestawu i po jego użyciu pod kątem wystąpienia jakiegokolwiek spadku wspomnianych wyżej umiejętności. Jeśli pojawią się jakiegokolwiek niepokojące objawy, dzieci powinny natychmiast przerwać korzystanie z zestawu.

Użytkowanie produktu i środki bezpieczeństwa

Otoczenie

Należy upewnić się, że otoczenie pozwala na bezpieczne korzystanie z produktu. Użytkownik musi zapewnić bezpieczną przestrzeń na czas korzystania z produktu, gdyż po założeniu gogli nie widać otoczenia. W przypadku zajęć prowadzonych z dziećmi opiekun musi zapewnić bezpieczne otoczenie dla siebie, ucznia korzystającego z gogli i wszystkich innych osób przebywających w pomieszczeniu.

Należy zawsze zwracać uwagę na otoczenie, tak aby zapewnić odpowiednią przestrzeń dla osoby, która ma gogle i kontrolery.

Bezpieczna przestrzeń

- Należy stworzyć i utrzymać bezpieczne otoczenie przez cały czas korzystania z produktu.
- Produktu należy używać jedynie w pomieszczeniach.
- W przypadku potknięcia, wbiegnięcia bądź uderzenia w ścianę, meble, inne przedmioty lub ludzi mogą wystąpić poważne urazy, dlatego przed rozpoczęciem korzystania z zestawu należy oczyścić otoczenie, aby można było bezpiecznie używać produktu.

- Należy upewnić się, że w pobliżu nie ma przedmiotów, w które można uderzyć lub które można strącić, ani obszarów, które mogą spowodować utratę równowagi podczas używania zestawu lub zaraz po jego użyciu. W szczególności należy zwrócić uwagę na inne osoby, przedmioty, schody lub stopnie, podjazdy, chodniki, balkony, otwarte drzwi, okna, meble, źródła otwartego ognia (np. świece lub kominki), wentylatory sufitowe lub lampy, telewizory lub monitory itp.
- Należy uniemożliwić ludziom (zwłaszcza dzieciom) i zwierzętom domowym wchodzić do przestrzeni, w której korzysta się z gogli.

Środki bezpieczeństwa

NALEŻY NATYCHMIAST ZAPRZESTAĆ KORZYSTANIA Z PRODUKTU, JEŚLI U UŻYTKOWNIKA POJAWIĄ SIĘ:

- ataki paniki, napady fotogenne,
- utrata przytomności,
- zmęczenie oczu,
- skurcze oka lub mięśni,
- mimowolne ruchy,
- zniekształcone, niewyraźne lub podwójne widzenie albo inne nieprawidłowości widzenia,
- zawroty głowy,
- dezorientacja,
- zaburzona równowaga,
- zaburzona koordynacja wzrokowo-ruchowa,
- nadmierna potliwość,
- wzmożone wydzielanie śliny,
- nudności,
- ból głowy albo oczu,
- senność,
- zmęczenie,
- inne objawy zbliżone do choroby lokomocyjnej.

POWTARZAJĄCE SIĘ URAZY NAPIĘCIOWE

Używanie urządzenia może przyczyniać się do bólu mięśni, stawów, szyi, dłoni oraz skóry. Jeżeli jakakolwiek część ciała staje się zmęczona lub obolała podczas korzystania z produktu lub jego komponentów albo jeśli użytkownik odczuwa takie objawy jak mrowienie, odrętwienie, pieczenie bądź sztywność, należy zakończyć korzystanie z produktu i odpocząć przez kilka godzin przed ponownym użyciem. Jeśli objawy nie ustaną lub pojawią się inne dolegliwości, należy zaprzestać używania produktu i udać się do lekarza.

NALEŻY NATYCHMIAST ZAPRZESTAĆ KORZYSTANIA Z PRODUKTU, JEŚLI:

- podejrzewa się jego uszkodzenie,
- dostrzeże się oznaki przegrzania,
- urządzenie wydaje niepokojące odgłosy świadczące o awarii,
- odpadnie jakaś część.

BEZPIECZEŃSTWO ELEKTRYCZNE

Produkt jest wrażliwym urządzeniem elektronicznym. Niewłaściwe użycie, w tym nieprawidłowe podłączenie do gogli i próba ingerencji w okablowanie, może spowodować pożar, wybuch lub inne zagrożenie.

NALEŻY POSTĘPOWAĆ ZGODNIE Z PONIŻSZYMI ZASADAMI, ABY ZMNIEJSZYĆ RYZYKO ODNIESIENIA OBRAŹEŃ CIAŁA ORAZ USZKODZENIA PRODUKTU LUB INNEGO MIENIA.

- Do ładowania zestawu wolno używać tylko dołączonej ładowarki. Nie wolno używać innych ładowarek ani zasilaczy.
- Należy dostosować długość kabli tak, aby nie były one napięte i nie przeszkadzały w ładowaniu produktu.
- Należy podłączać kable z należytą starannością.
- Okresowo należy sprawdzać przewody połączeniowe i końcówki wtyczek pod kątem uszkodzeń lub oznak zużycia.
- Należy unikać przewracania produktu, upuszczania gogli i kontrolerów. Upuszczenie, zwłaszcza na twardą powierzchnię, może doprowadzić do uszkodzenia gogli i kontrolerów.
- Nie wolno dopuścić do zamoczenia produktu ani jego kontaktu z płynami.
- Nie wolno malować produktu i akcesoriów ani niczym ich powlekać.
- Nie wolno umieszczać produktu w miejscu, które może się bardzo nagrzewać, np. na kuchence lub w jej pobliżu, na powierzchni urządzenia do gotowania, żelazka czy grzejnika lub bezpośrednio w świetle słonecznym. Nadmierne nagrzewanie może uszkodzić produkt i spowodować ryzyko zranienia. Nie wolno suszyć mokrego lub wilgotnego produktu za pomocą urządzenia lub źródła ciepła takiego jak kuchenka mikrofalowa, suszarka do włosów, żelazko czy grzejnik.

OGÓLNE ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA

Produkt powinien być eksploatowany w pomieszczeniu o temperaturze od +15°C do +30°C oraz wilgotności względnej 20–80% mierzonej w temperaturze 26°C. Niedopuszczalne są doprowadzenie do kondensacji pary wodnej na elementach produktu lub zalanie go cieczą.

Produkt nie powinien podlegać wstrząsom lub wibracjom, pracować w pobliżu źródeł silnych pól elektromagnetycznych lub być narażony na jakiegokolwiek wyładowania elektrostatyczne. Sprzęt powinien być eksploatowany w pomieszczeniach o niewielkim stopniu zapylenia oraz powinien być osłonięty przed nadmiernym nasłonecznieniem.

Gniazdo sieciowe 230 V ($\pm 10\%$) / 50 Hz służące do ładowania produktu powinno być łatwo dostępne i mieć sprawny obwód ochronny.

Należy pozbywać się produktu we właściwy sposób. Nie należy wrzucać produktu do ognia ani do pieca. Należy go segregować oddzielnie od odpadów gospodarstw domowych.

RYZYKO POŻARU

Akumulatory (gogle i kontrolery) mogą eksplodować lub wyciekać, gdy są rozmontowywane, przeładowywane, miażdżone, a także wystawiane na działanie ognia lub wysokich temperatur.

AKCESORIA

Produkt nie został zaprojektowany do używania z nieautoryzowanym akcesorium. Używanie nieautoryzowanego akcesorium może skutkować obrażeniami ciała, może spowodować problemy w działaniu lub uszkodzenie oprogramowania, systemu i powiązanych usług oraz może unieważnić gwarancję.

Należy używać tylko systemów ładowania dla autoryzowanych akcesoriów.

Należy używać pasków na nadgarstek lub smyczy z akcesoriami, gdy są dostępne, aby zabezpieczyć nadgarstek podczas użytkowania.

Należy odpowiednio odkładać akcesoria na przeznaczone do tego miejsca, aby uniknąć uszkodzenia.

PORAŻENIE PRĄDEM

Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem:

- nie wolno zmieniać i otwierać produktu ani żadnej z dołączonych części,
- nie wolno wkładać metalowych, przewodzących ani żadnych obcych przedmiotów do jakichkolwiek otworów czy gniazd na kable lub na zasilanie,
- nie wolno dopuszczać do kontaktu urządzenia z wodą lub płynami.

CHOROBY ZAKAŻNE

Aby uniknąć rozprzestrzeniania się chorób zakaźnych (takich jak zapalenie spojówek), nie należy używać produktu wspólnie z osobami cierpiącymi na choroby zakaźne i infekcje, w szczególności choroby oczu, skóry i skóry głowy.

BRAK BEZPOŚREDNIEGO ŚWIATŁA SŁONECZNEGO NA SOCZEWKACH

Należy unikać działania bezpośredniego światła słonecznego na soczewki, np. nie wolno przechowywać ani przenosić zestawu w sposób, który naraża soczewki na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

PODRAŻNIENIA SKÓRY

Gogle i kontrolery są używane blisko skóry i skóry głowy. Należy przestać używać produktu, jeśli zaobserwuje się obrzęk, swędzenie, podrażnienia skóry, wypadanie włosów lub inne reakcje skórne. W przypadku utrzymywania się objawów należy skontaktować się z lekarzem.

Dbanie o produkt

Co zrobić, aby uniknąć uszkodzenia

- Nie wolno używać produktu, gdy jakkolwiek jego część jest zepsuta lub uszkodzona.
- Nie wolno próbować samodzielnie naprawiać jakiejkolwiek części. Naprawy powinny być przeprowadzane jedynie przez autoryzowany serwis zgodnie z zapisami gwarancji.
- Nie należy narażać produktu i jego elementów na działanie wilgoci, wysokiej wilgotności, wysokiego stężenia pyłu lub materiałów unoszących się w powietrzu, temperatur spoza zakresu, w którym urządzenie działa, a także bezpośredniego światła słonecznego.
- Należy przechowywać produkt, kable oraz akcesoria z dala od zwierząt domowych.

Czyszczenie produktu

- Produkt wolno czyścić tylko wtedy, gdy jest wyłączony.
- Produkt należy czyścić miękką, wilgotną szmatką, ale nigdy nie wolno zanurzać go w wodzie lub płynach czyszczących. Do czyszczenia produktu i akcesoriów nie wolno używać silnie działających środków chemicznych, rozpuszczalników, środków czyszczących w płynie ani aerozoli.
- Po użyciu gogle i kontrolery powinny być czyszczone niezawierającymi alkoholu, nieściernymi chusteczkami antybakteryjnymi przyjaznymi dla skóry, a soczewki – suchą szmatką z mikrofibry.
- Do czyszczenia soczewek nie wolno używać płynów ani chemicznych środków czyszczących. Jeśli część dotykająca twarzy zużyje się lub nie będzie można jej wyczyścić, należy ją wymienić.
- W celu wyczyszczenia gąbki na twarz można ją zdjąć z gogli i przetrzeć wilgotną ściereczką.

Instrukcja obsługi

Należy dokładnie zapoznać się z poniższymi punktami. W przeciwnym wypadku produkt może nie działać poprawnie.

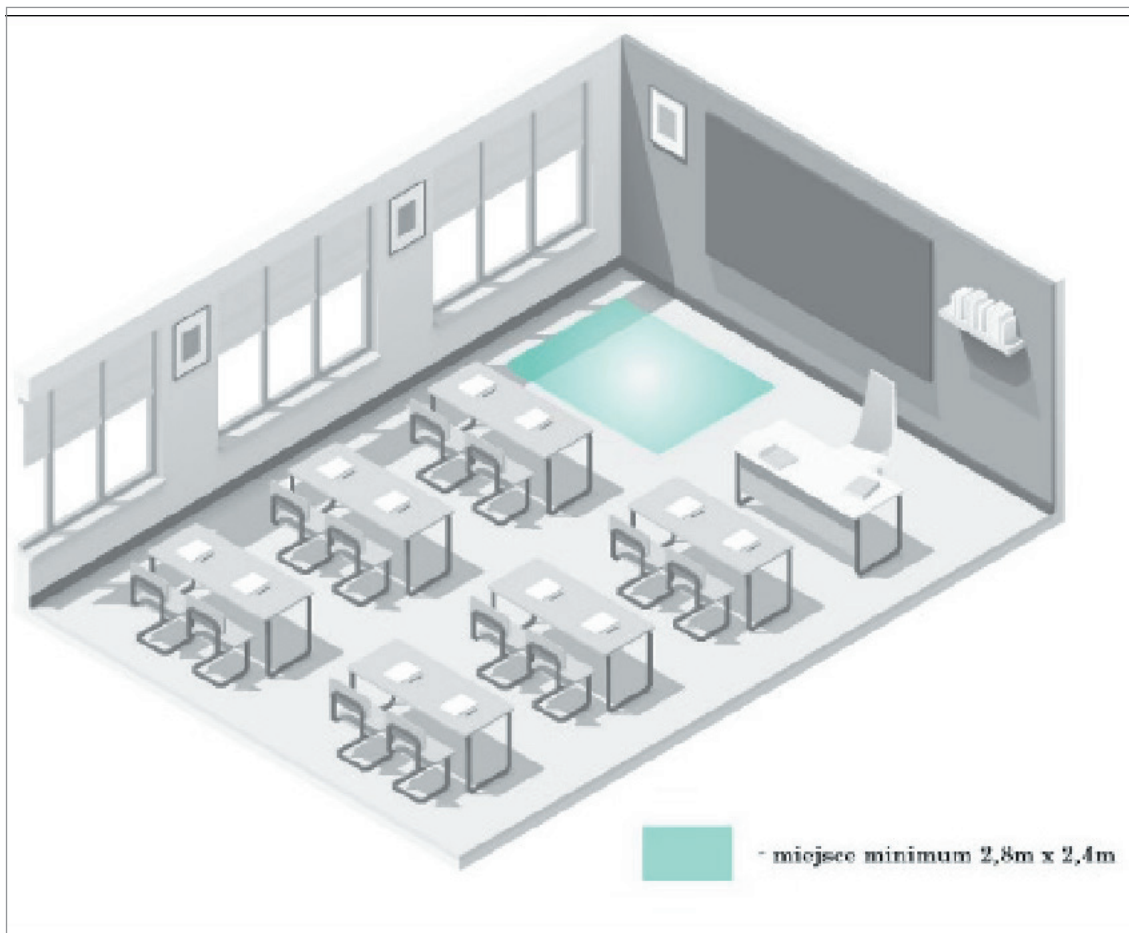
W trakcie korzystania z produktu użytkownikiem może być każda osoba dorosła lub dziecko pod nadzorem osoby dorosłej.

W zależności od wersji zaawansowania produkt jest przeznaczony do wykorzystania w trakcie lekcji w szkole podstawowej lub szkole ponadpodstawowej albo w dowolnym miejscu, ale zgodnie z krokami umieszczonymi w instrukcji obsługi. Poniżej znajdują się wszystkie kroki, które należy wykonać, aby korzystać z produktu.

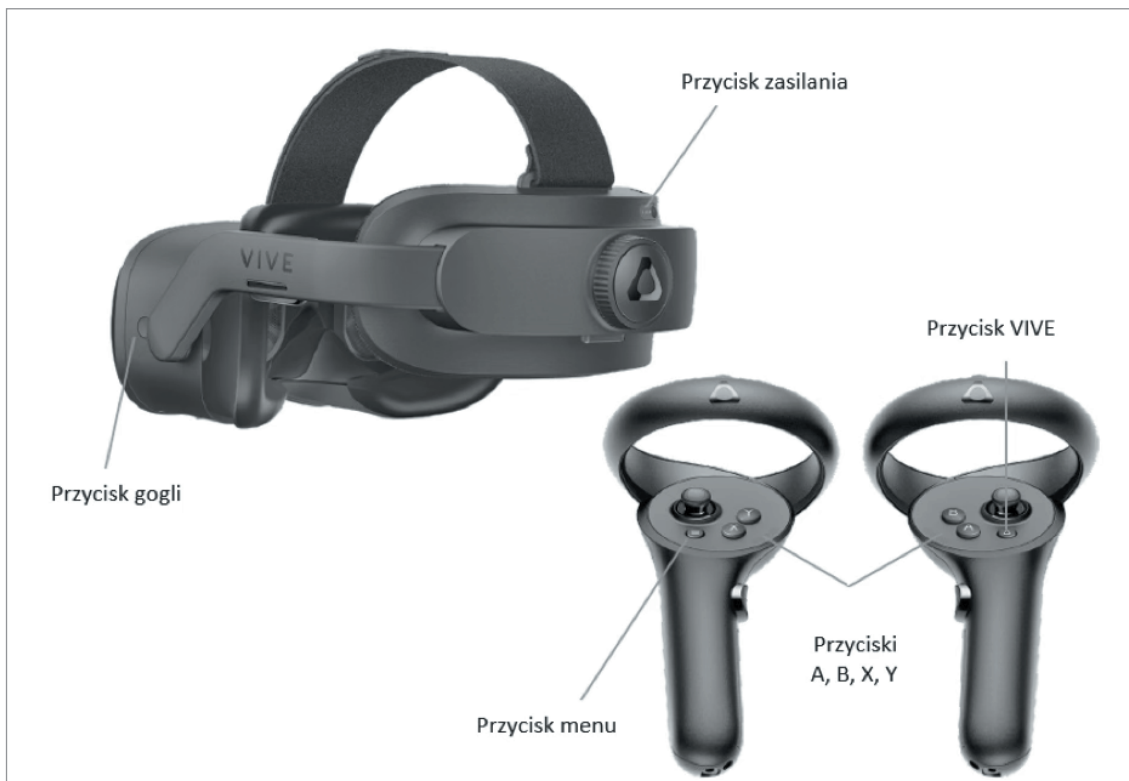
Przygotowanie pomieszczenia

Użytkownik przygotowuje miejsce w sali, pracowni lub dowolnym innym pomieszczeniu tak, aby udostępnić obszar o powierzchni 2,8 m x 2,4 m, po którym będzie się poruszał każdy użytkownik będący w świecie wirtualnym.

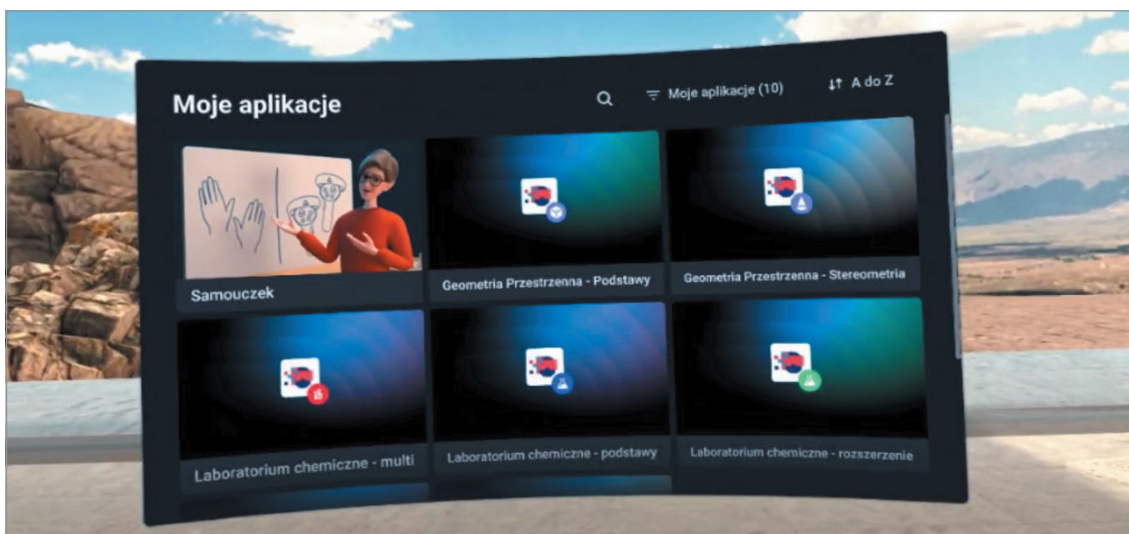
Użytkownik ustawia się w odpowiednim miejscu, tak aby można było korzystać z produktu bez przeszkód.



Uruchamianie Empiriusza



1. Upewnij się, że urządzenie i kontrolery są naładowane. Diody LED znajdujące się obok przycisku zasilania powinny zaświecić się na biało, gdy przycisk zasilania zostanie naciśnięty przez 1 sekundę.
2. Naciśnij **przycisk zasilania** przez mniej więcej 3 sekundy i załóż gogle. Gogle uruchomią się automatycznie.
3. Włącz kontrolery, przyciskając przez kilka sekund **przycisk menu** oraz **przycisk VIVE**. Poczujesz delikatne vibracje kontrolerów po ich uruchomieniu.
4. Po uruchomieniu gogli znajdziesz się w pokoju głównym, gdzie będą widoczne dostępne aplikacje.



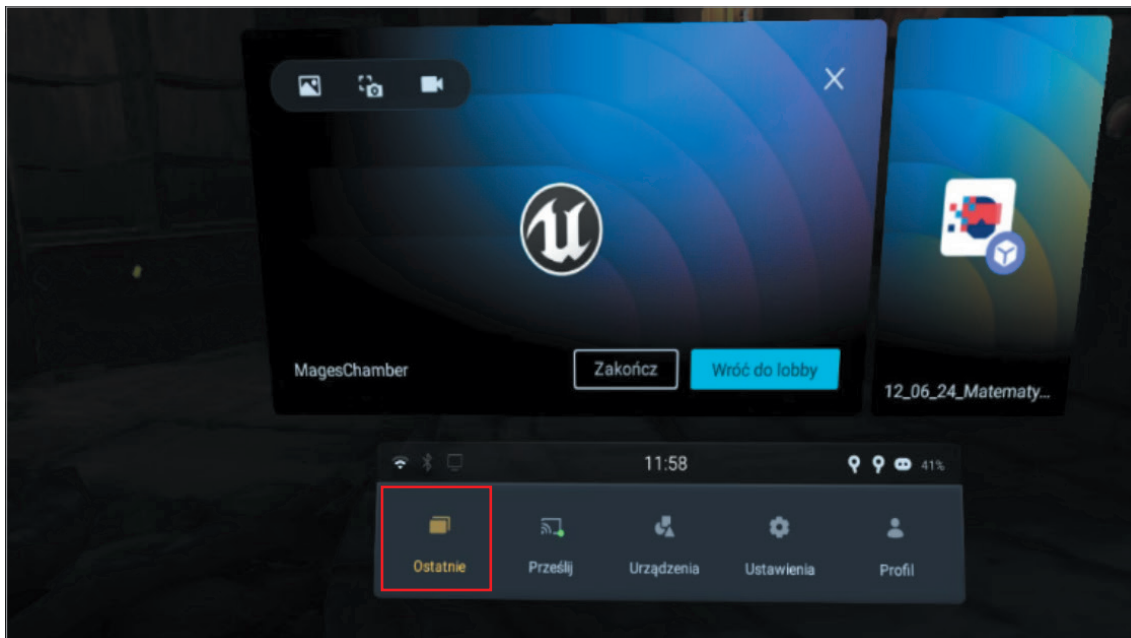
5. W celu wybrania aplikacji należy nakierować laser kontrolerów na aplikację i nacisnąć **spust**.

Wyłączanie aplikacji

Po zakończeniu pracy z aplikacją należy wykonać poniższe kroki.

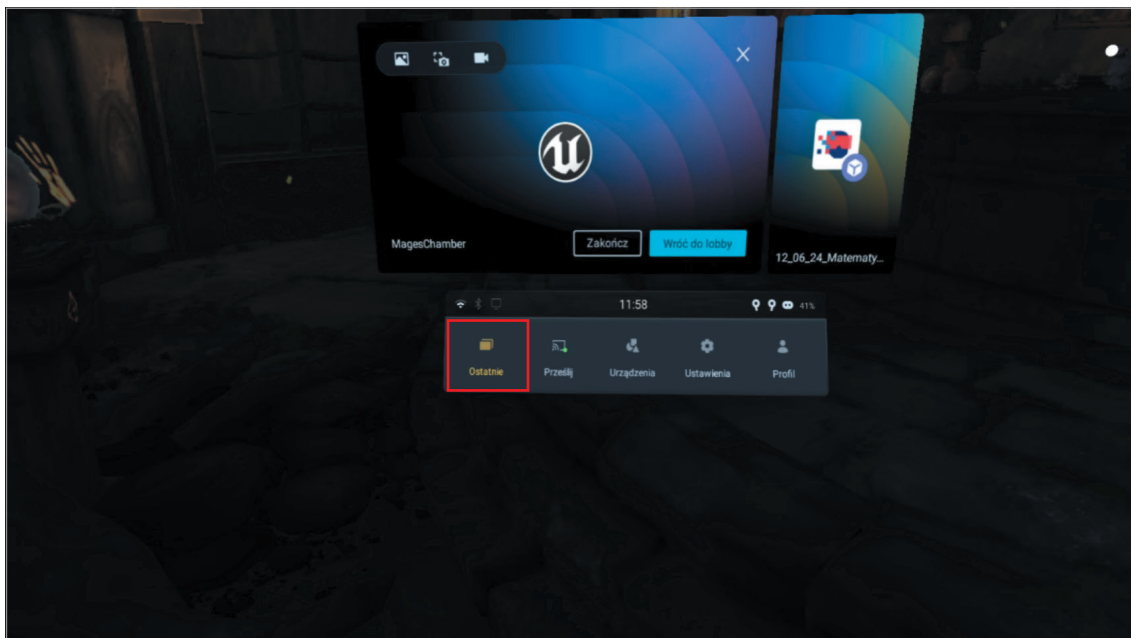
KROK 1

Kliknij na prawym kontrolerze **przycisk VIVE** lub **przycisk gogli** znajdujący się z przodu po lewej stronie, a następnie wybierz **Ostatnie**.



KROK 2

Wybierz **Zakończ**.

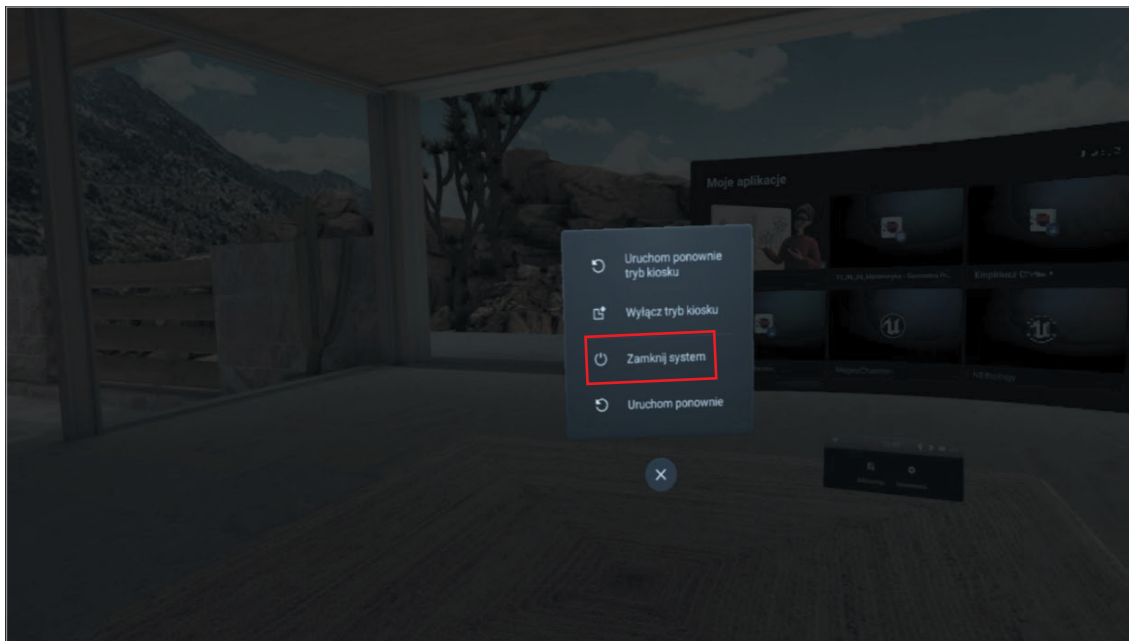


Wyłączanie Empiriusza

Po zakończeniu pracy z Empiriuszem należy go wyłączyć. Poniżej znajdziesz dwa sposoby, jak to zrobić:

Sposób I

Aby wyłączyć Empiriusza, przyciśnij na goglach **przycisk gogli**. Wyświetli się okno, w którym należy wybrać **Zamknij system**. Po tym Empiriusz wyłączy się automatycznie.



Sposób II

Przytrzymaj **przycisk zasilania** przez kilka sekund. Następnie Empiriusz wyłączy się automatycznie.

Po wyłączeniu gogli odłóż Empiriusza do futerału i podłącz do ładowania, aby był gotowy do pracy przy następnym uruchomieniu.

Ładowanie Empiriusza

Ładowanie za pomocą futerału

KROK 1

Wyciągnij ładowarkę z futerału.



Ładowarka do futerału/gogli

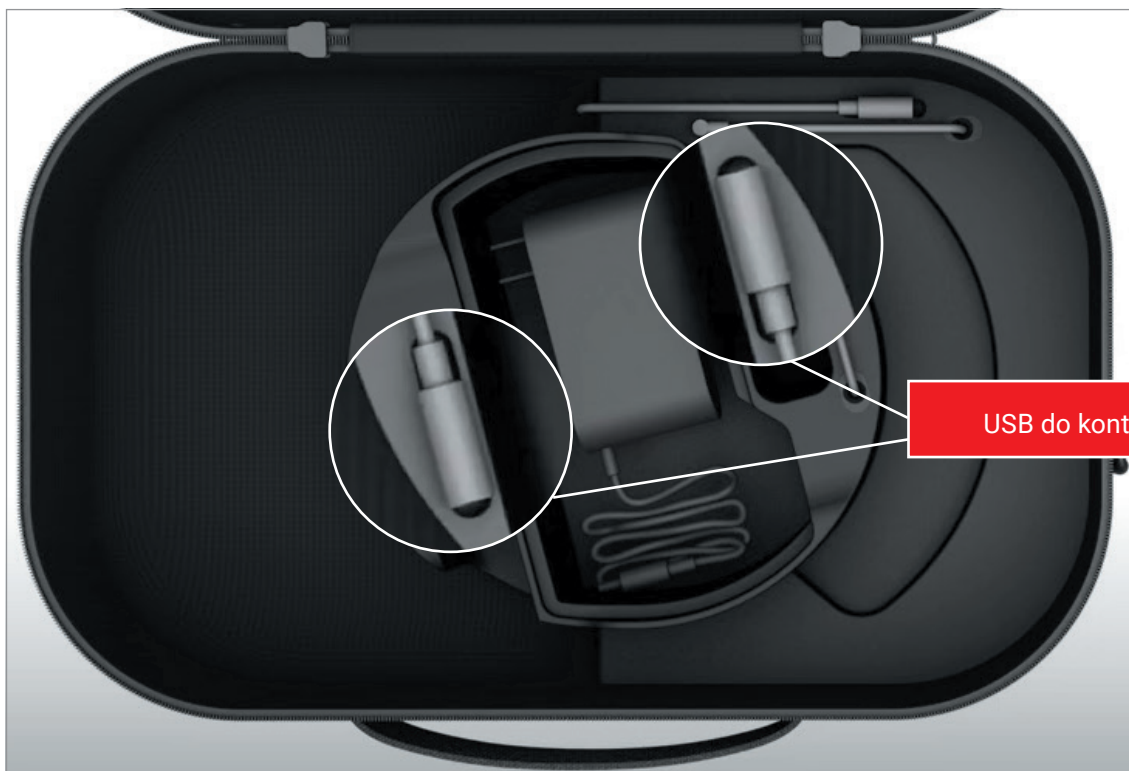
KROK 2

Umieść kontrolery w środku futerału.



KROK 3

Podłącz kable USB do kontrolerów.



KROK 4

Umieść gogle w futerale. Jeśli jest potrzeba, zmniejsz ich obwód za pomocą tylnego pokrętki.



KROK 5 (OPCJONALNIE)

Podłącz kabel synchronizacji do gogli w celu sparowania z kontrolerami. Ten krok nie jest niezbędny do przeprowadzenia procesu ładowania gogli i kontrolerów.



Kabel do automatycznego sparowania

KROK 6

Podłącz gogle do ładowania.



Kabel do ładowania gogli

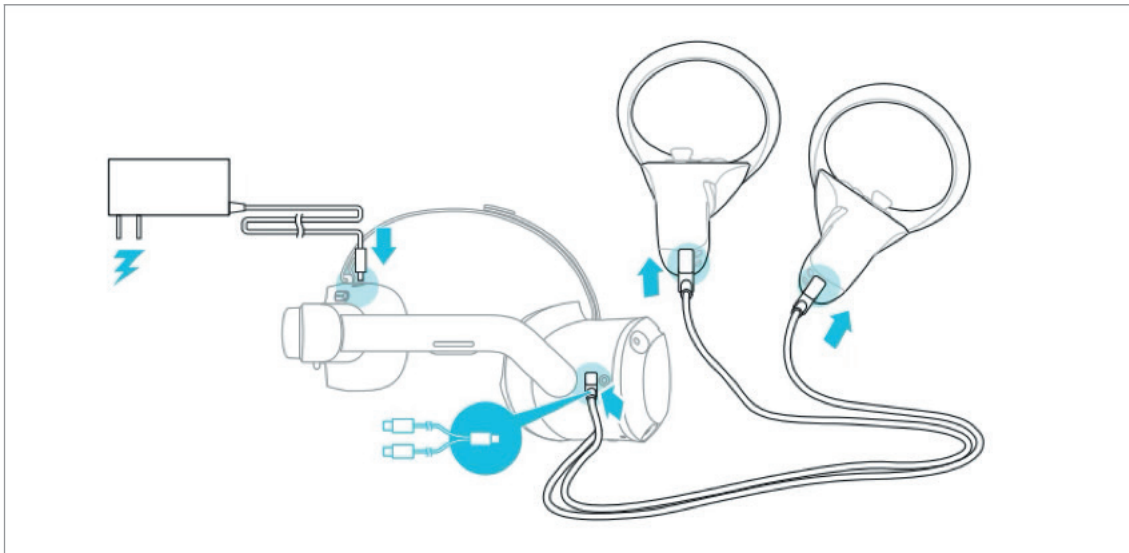
KROK 7

Otwórz zaślepkę na zewnątrz futerału i podłącz ładowarkę. Upewnij się, że na goglach migają kontrolki ładowania.

Poziom naładowania można sprawdzić poprzez jednokrotne kliknięcie **przycisku zasilającego**.

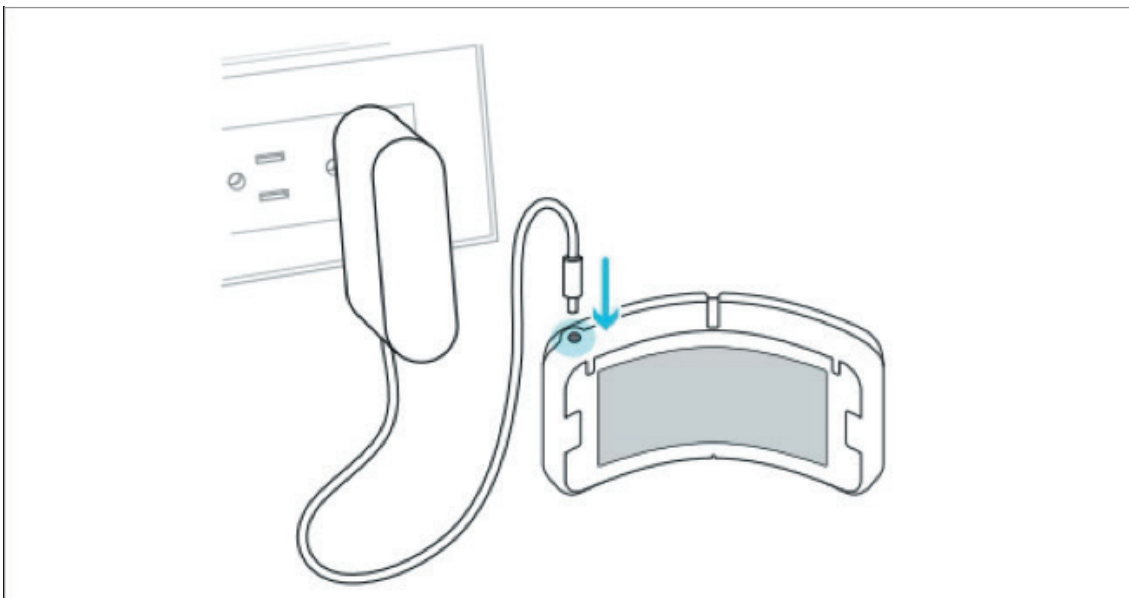
Ładowanie gogli bezpośrednio przez kabel ładowarki

Podłącz kabel zasilający do gogli, a następnie podłącz kontrolery do gogli. Szczegółowy schemat podłączenia jest widoczny na poniższym rysunku.



Ładowanie baterii

Istnieje również możliwość ładowania baterii po odłączeniu ich od gogli. W tym celu wyjmij baterię z tylnej części gogli i podłącz bezpośrednio do kabla zasilającego zgodnie ze schematem znajdującym się poniżej.



Instrukcja konfiguracji środowiska wirtualnego

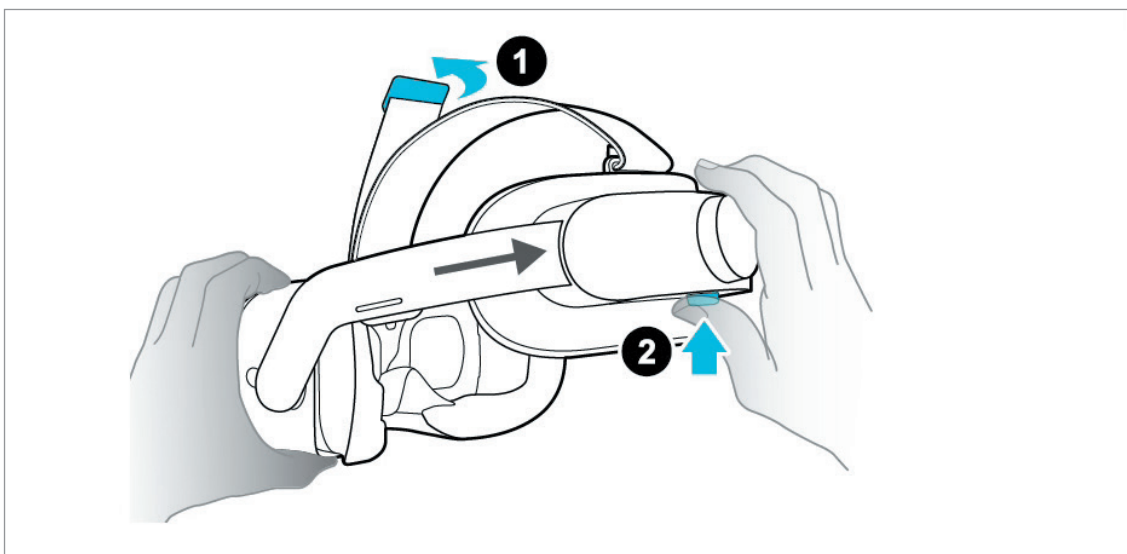
Zanim użytkownik rozpocznie korzystanie z gogli VR Empiriusz 2.0, musi odpowiednio przygotować środowisko wirtualne, w którym będzie się poruszał. Najpierw należy się dowiedzieć, jak poprawnie założyć gogle oraz udostępnić ekran widoczny w goglach na ekran zewnętrzny.

Jak zakładać gogle

Dopasuj gogle, aby idealnie leżały. Dobrze dopasowanie jest ważne dla zarówno przejrzystości obrazu, jak i wygody.

KROK 1

Odepnij zapięcie na rzep na górnym pasku.

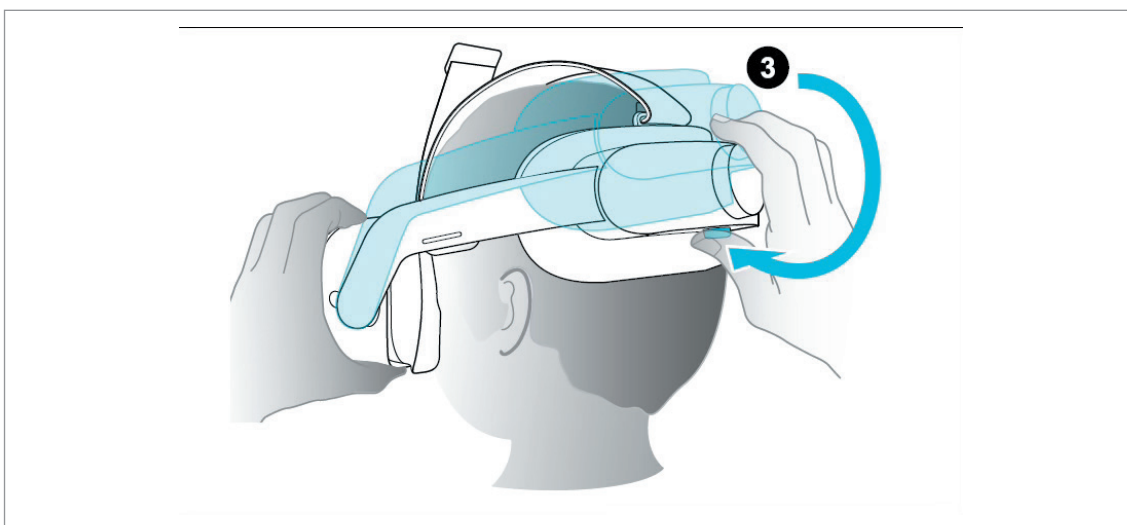


KROK 2

Naciśnij i przytrzymaj przycisk szybkiej regulacji, a następnie delikatnie pociągnij, aż będzie całkowicie rozciągnięty.

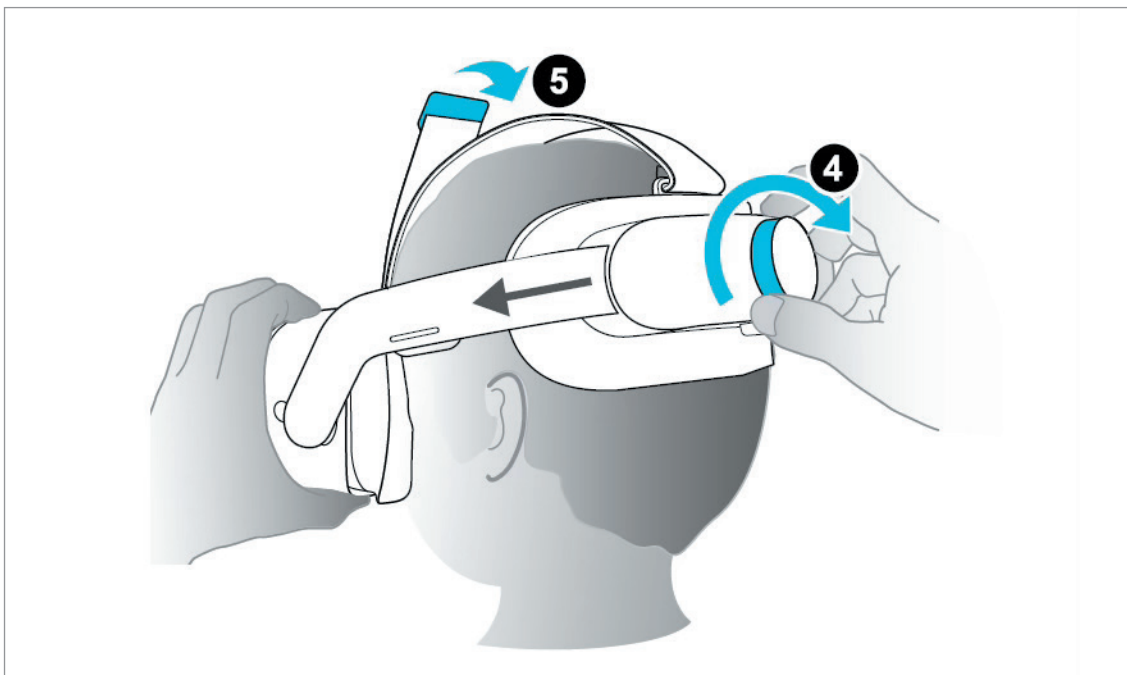
KROK 3

Umieść gogle na oczach. Trzymając przycisk szybkiej regulacji, przesun opaskę gogli, aż będzie dobrze dopasowana do tyłu głowy.



KROK 4

Przekręć pokrętło regulacji, aby precyzyjnie dopasować zestaw.



KROK 5

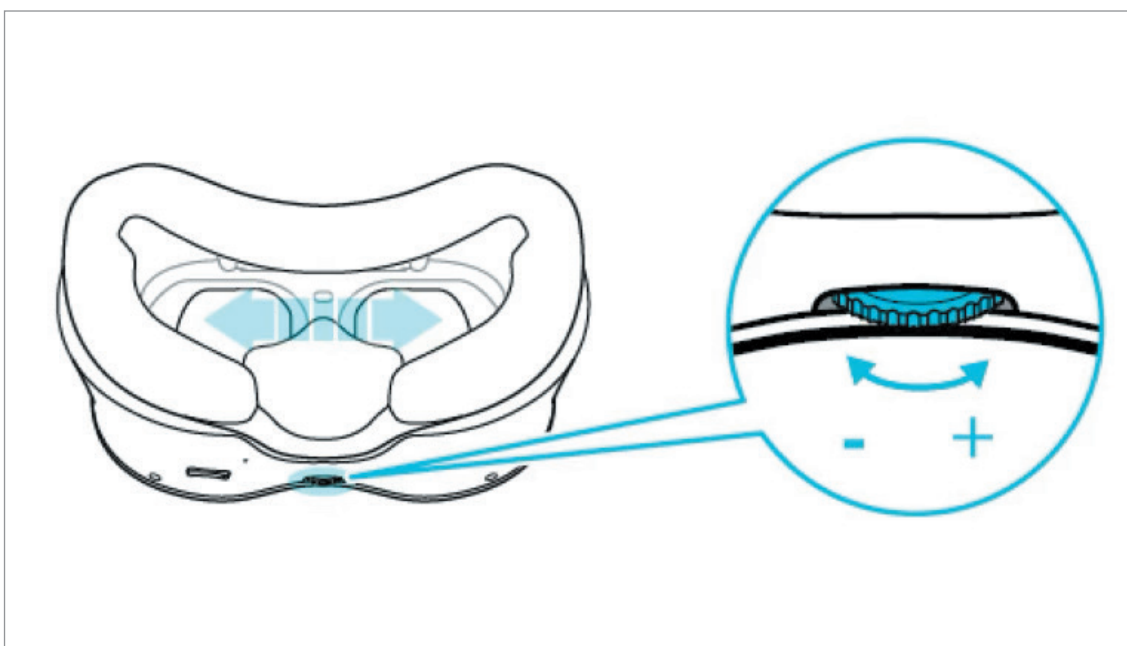
Dopasuj górny pasek, aż będzie dobrze przylegał, a następnie zapnij zapięcie na rzep.

Zdejmowanie gogli

Gdy chcesz zdjąć gogle, naciśnij przycisk szybkiej regulacji, aby natychmiast zwolnić opaskę gogli.

Dostosowywanie do rozstawu źrenic

Rozstaw źrenic (IPD) to odległość między środkami oczu. Dokładne ustawienie odległości IPD pozwala uzyskać wyraźny obraz i ograniczyć zmęczenie oczu.



Regulacja głośności

W celu zmiany głośności należy użyć przycisków znajdujących się z przodu na spodzie gogli.



Włączanie kontrolerów

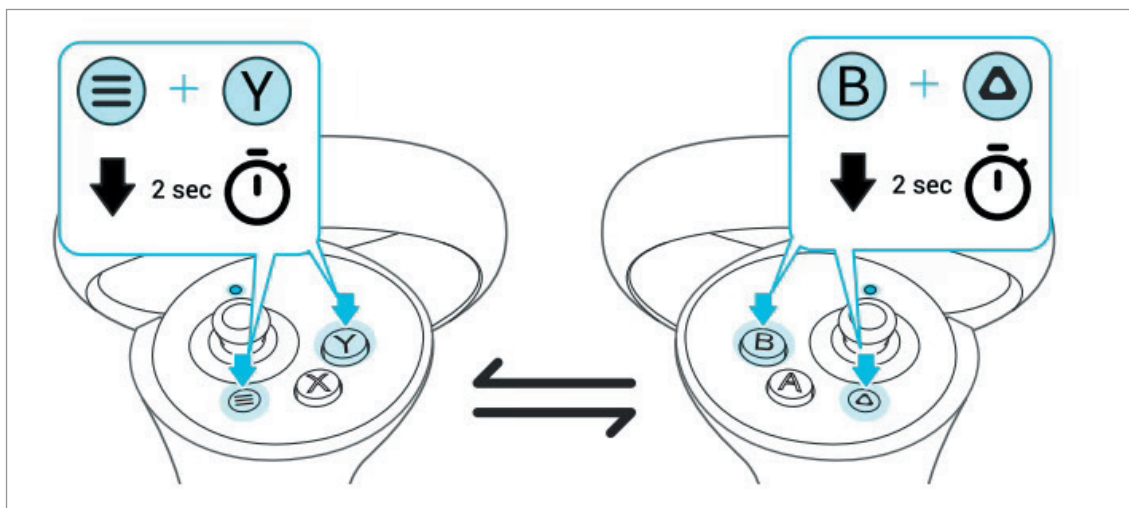
Po zapoznaniu się z informacjami, jak należy zakładać gogle, można przejść do następnego etapu, którym jest rozpoczęcie pracy z kontrolerami.

Włącz obydwa kontrolery (prawy i lewy), naciskając w nich przycisk /

Parowanie kontrolerów

Kontrolery są parowane automatycznie podczas procesu konfiguracji. Jeśli musisz zmienić kontrolery lub ponownie je sparować, postępuj zgodnie z instrukcją poniżej:

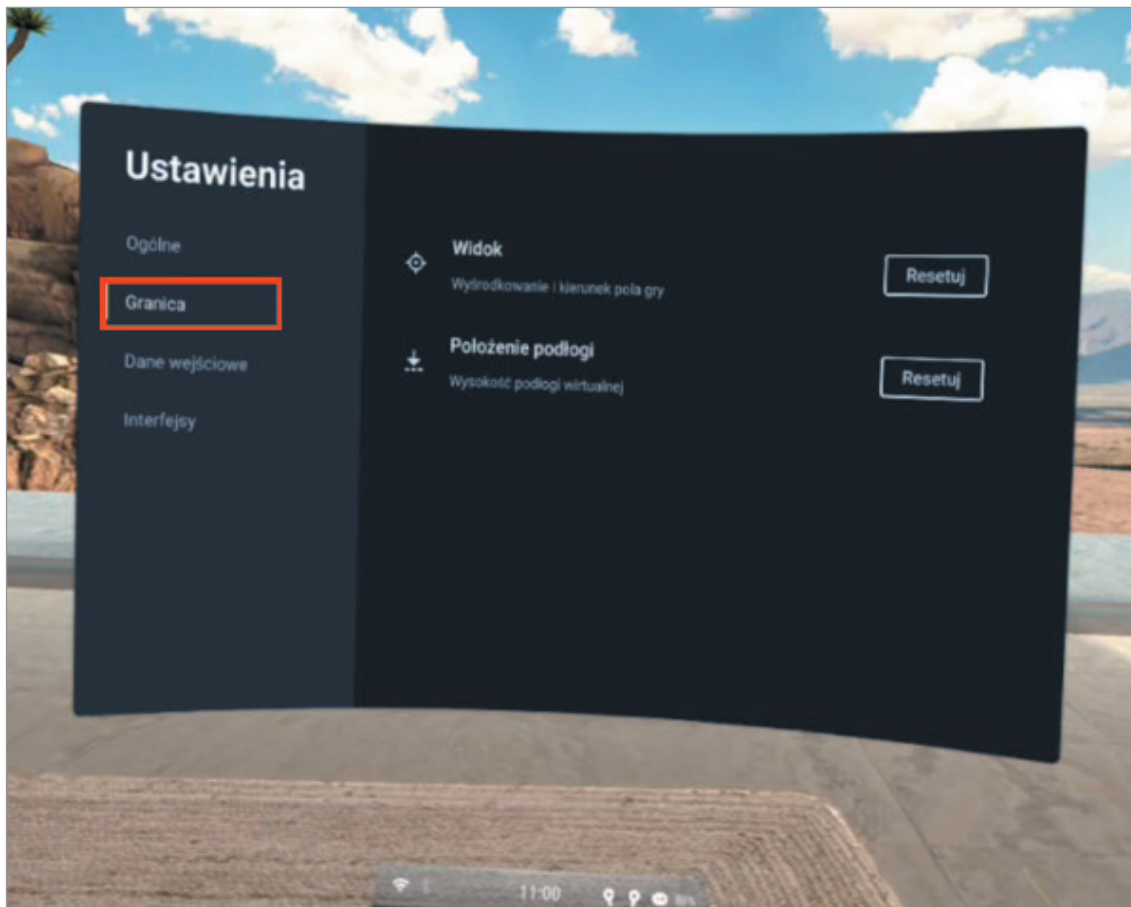
Naciśnij i przytrzymaj przez 2 sekundy **przyciski Menu + Y** oraz **VIVE + B**. W trybie parowania dioda LED na kontrolerze zacznie migać na niebiesko.



Ustawienie granic

Gogle po uruchomieniu automatycznie konfiguruje obszar, na którym będzie można korzystać z aplikacji VR. Jeżeli konfiguracja nie jest prawidłowa, istnieje możliwość jej zmiany poprzez zmianę ustawień granic obszaru. Dotyczy to poziomu podłogi i/lub kierunku patrzenia.

Aby dokonać zmian w tym obszarze, należy przejść do **Ustawienia** (dostępnych w głównym menu pokoju) i kliknąć **Granica**. Następnie kliknij **Resetuj** w celu zmiany wysokości podłogi bądź zmiany kierunku.

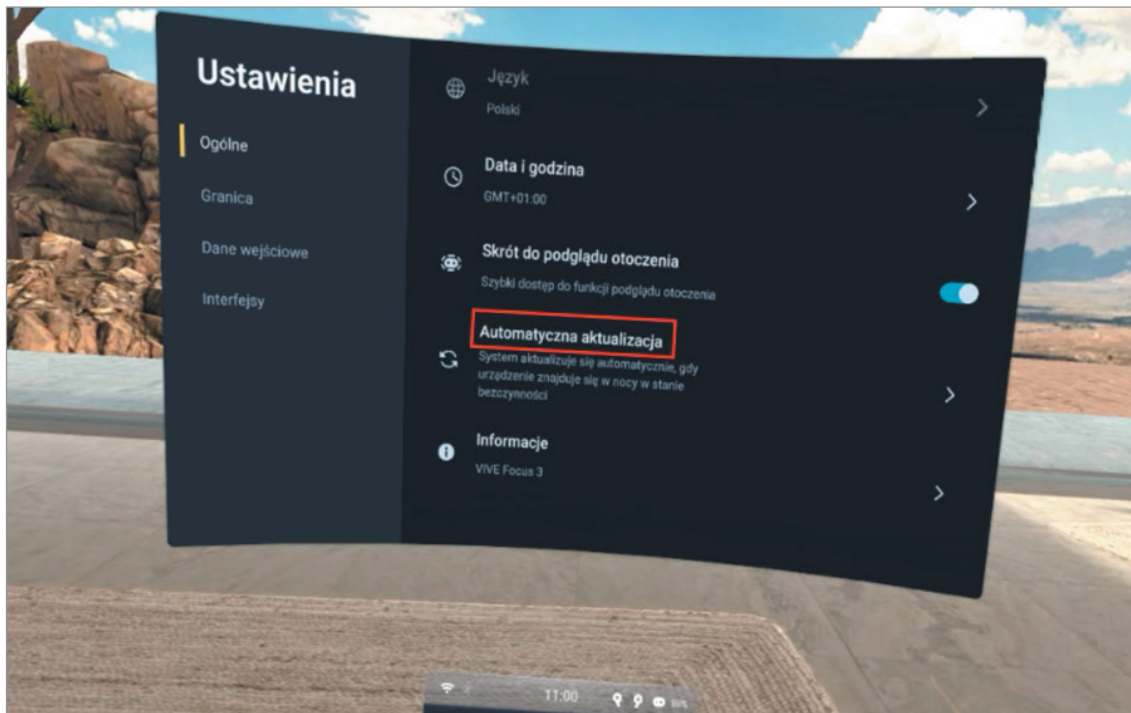


Aktualizacja gogli

Aby umożliwić jak najlepszą pracę Empiriusza, zalecamy ustawienie automatycznej aktualizacji. Aby to wykonać, należy wykonać poniższe kroki:

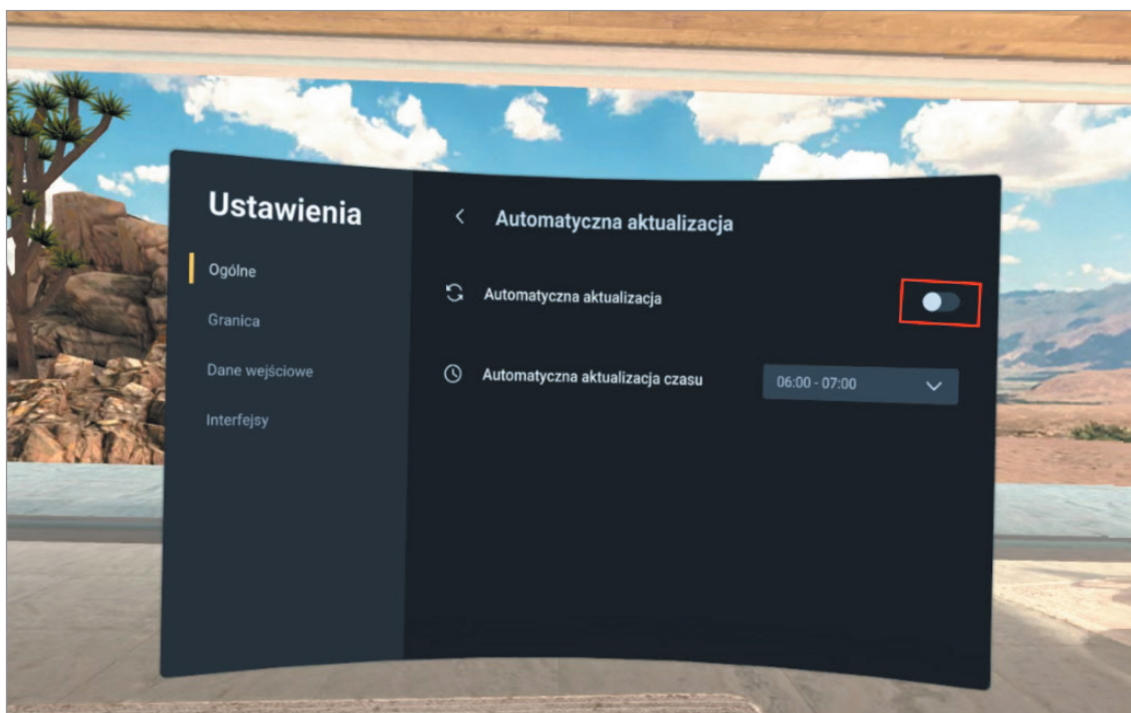
KROK 1

Wybierz **Ustawienia** > **Ogólne**, a następnie **Automatyczna aktualizacja**.



KROK 2

Za pomocą kontrolera zmień suwak na aktywny.

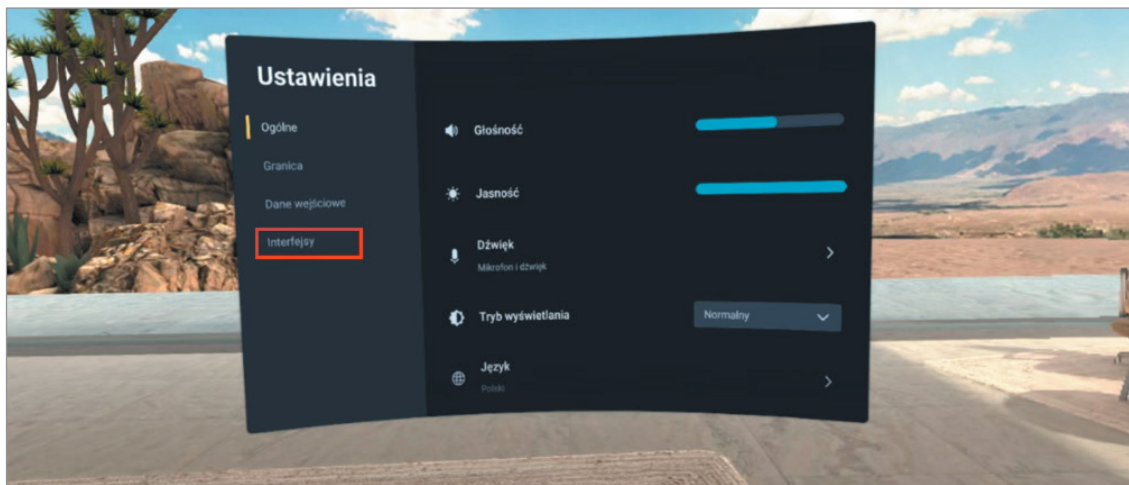


Podłączenie Empiriusza do sieci

Aby podłączyć Empiriusza do internetu lub sieci wewnętrznej, należy wykonać poniższe kroki:

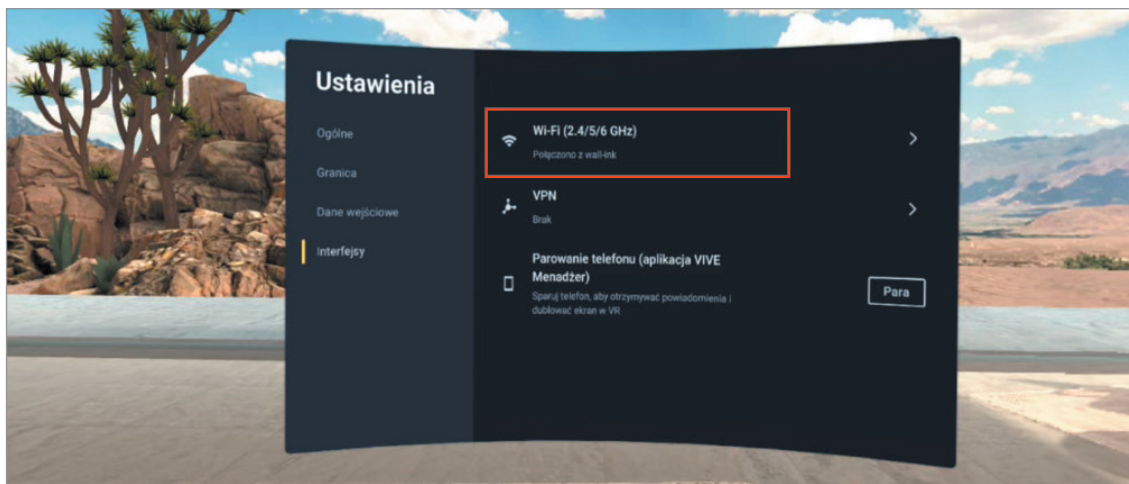
KROK 1

Przejdź do **Ustawienia** i kliknij **Interfejsy**.



KROK 2

Następnie wybierz **Wi-Fi (2,4/5 GHz)**. Zostaną wyświetlone dostępne w pobliżu sieci Wi-Fi 2,4 GHz i 5 GHz.



KROK 3

Wybierz sieć Wi-Fi, z którą chcesz się połączyć.

KROK 4

Wprowadź swoje dane logowania, skonfiguruj ustawienia sieci, a następnie wybierz **Połącz**.

Nastąpi połączenie z wybraną siecią. Twoja poprzednia sieć zostanie zapisana, dzięki czemu łatwo będzie się z nią ponownie połączyć później.

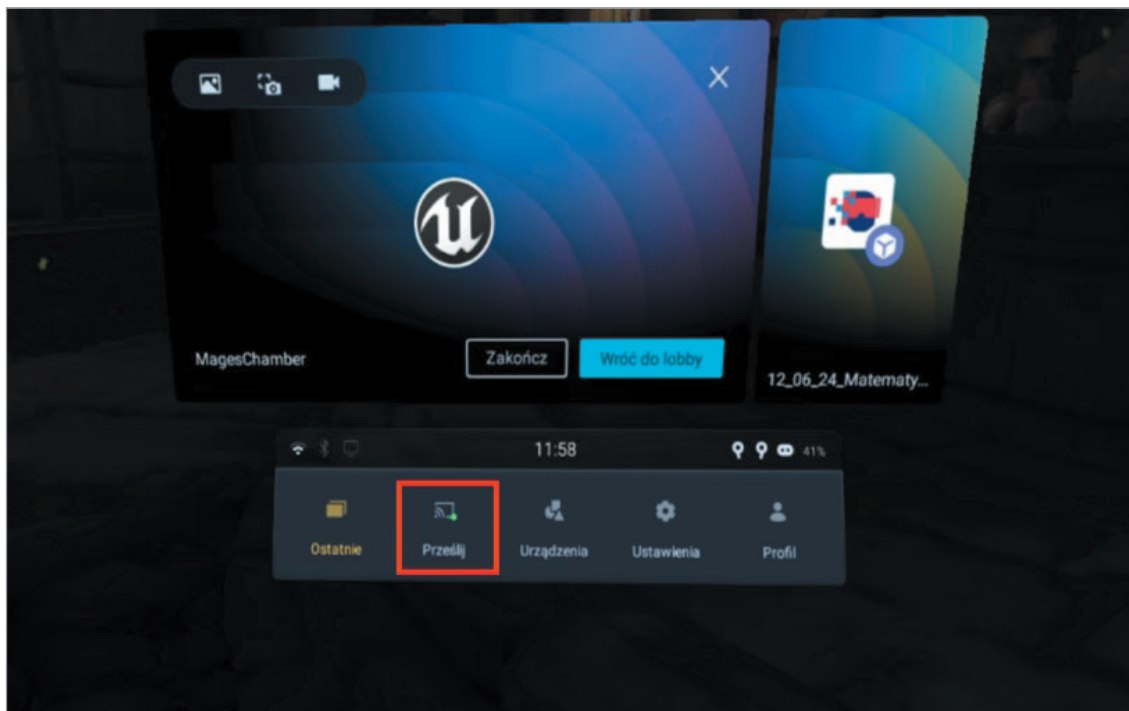
- Aby uzyskać dostęp do ustawień Wi-Fi, możesz także nacisnąć przycisk VIVE na prawym kontrolerze, a następnie wybrać **Więcej > Wi-Fi**.
- Jeśli sieć, z której chcesz skorzystać, nie jest wyświetlona, spróbuj dodać ją ręcznie, w tym celu wybierz **Dodaj sieć**.

Podłączenie ekranu zewnętrznego

Obraz, który widzisz w goglach VR, możesz udostępniać na ekranie bezprzewodowo w czasie rzeczywistym. Możesz to zrobić na jeden z dwóch sposobów przedstawionych poniżej:

SPOSÓB I. POPRZEZ UDOSTĘPNIANIE OBRAZU DO EKRANU ZEWNĘTRZNEGO (MIRACAST)

1. Naciśnij **przycisk VIVE** na prawym kontrolerze lub **przycisk gogli** znajdujący się z przodu po lewej stronie. Pojawi się okno widoczne poniżej. Wybierz **Prześlij**.



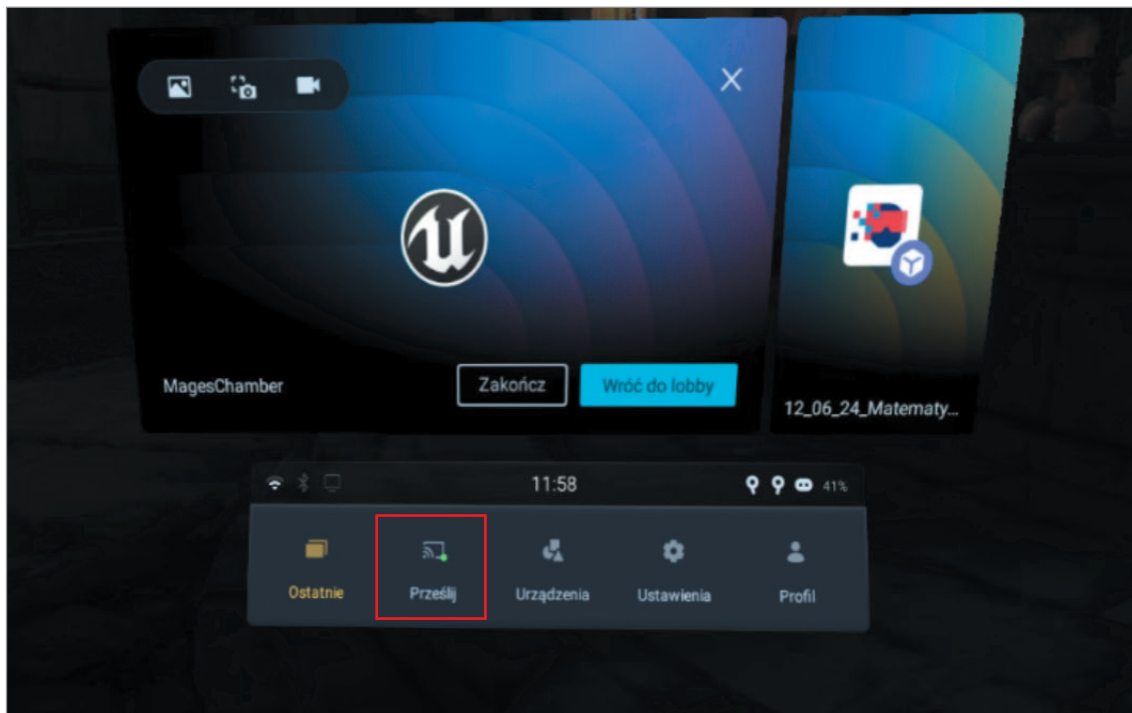
2. Na ekranie wyświetlą się dostępne urządzenia. Wybierz urządzenie, na które chcesz przesyłać obraz. Jeśli urządzenia nie ma na liście, upewnij się, że jest ustawione na odbieranie obrazu.



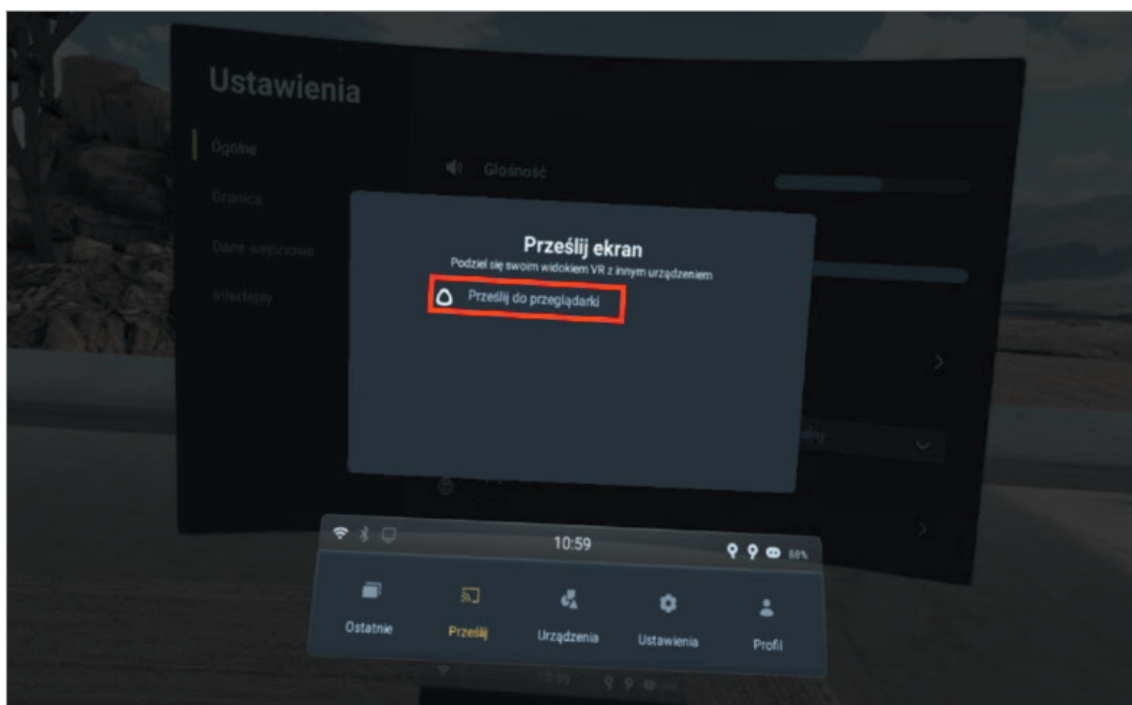
Sposób II. Poprzez udostępnienie ekranu przeglądarki internetowej

Uwaga: Aby podłączyć ekran poprzez udostępnienie obrazu do przeglądarki, należy najpierw podłączyć Empiriusza do tej samej sieci LAN (Wi-Fi). O tym, jak to zrobić, możesz przeczytać tutaj. Dostęp do internetu nie jest niezbędny, wystarczy ta sama sieć wewnętrzna.

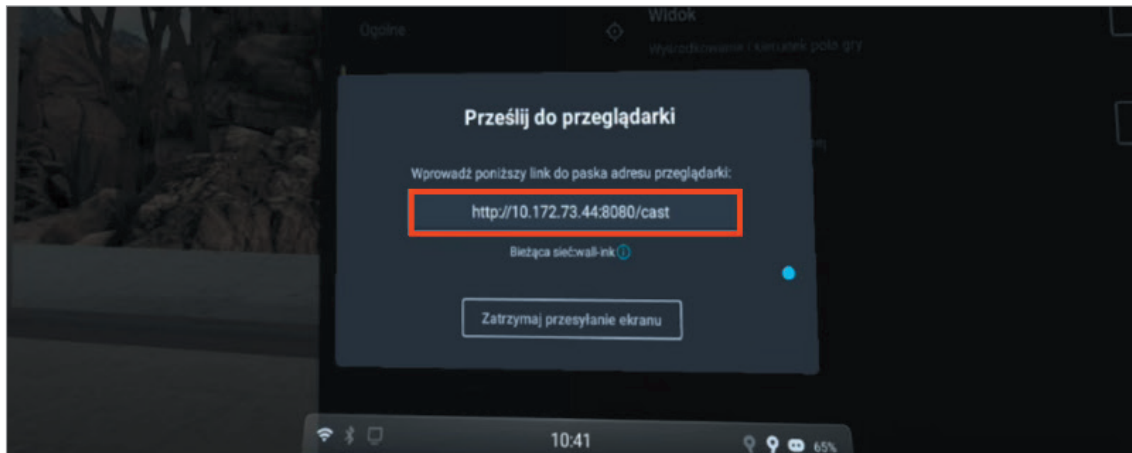
1. Naciśnij **przycisk VIVE** na prawym kontrolerze lub **przycisk gogli** znajdujący się z przodu po lewej stronie. Pojawi się okno widoczne poniżej. Wybierz **Prześlij**.



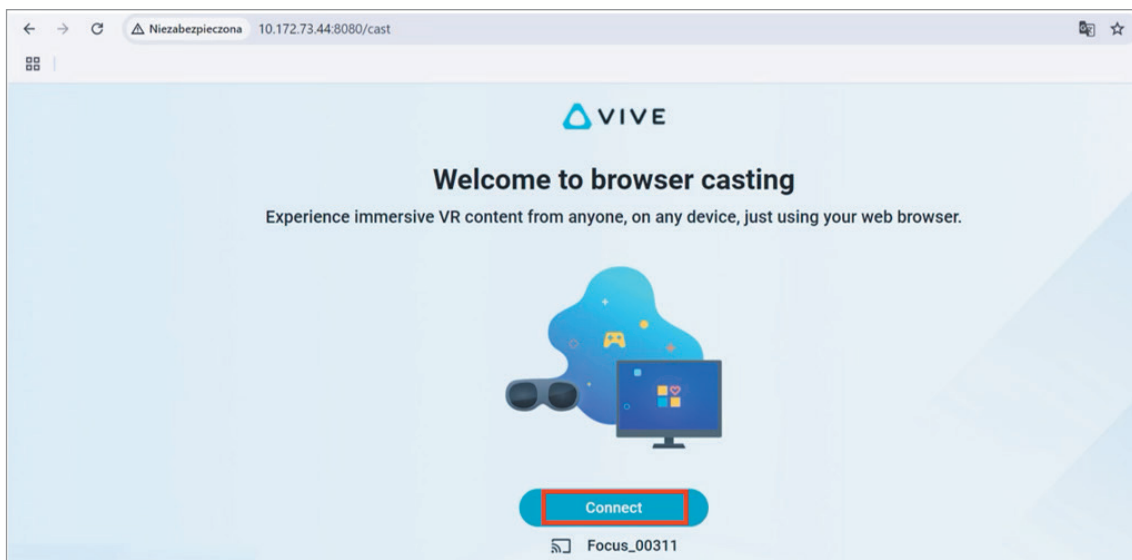
2. Następnie kliknij **Prześlij do przeglądarki**



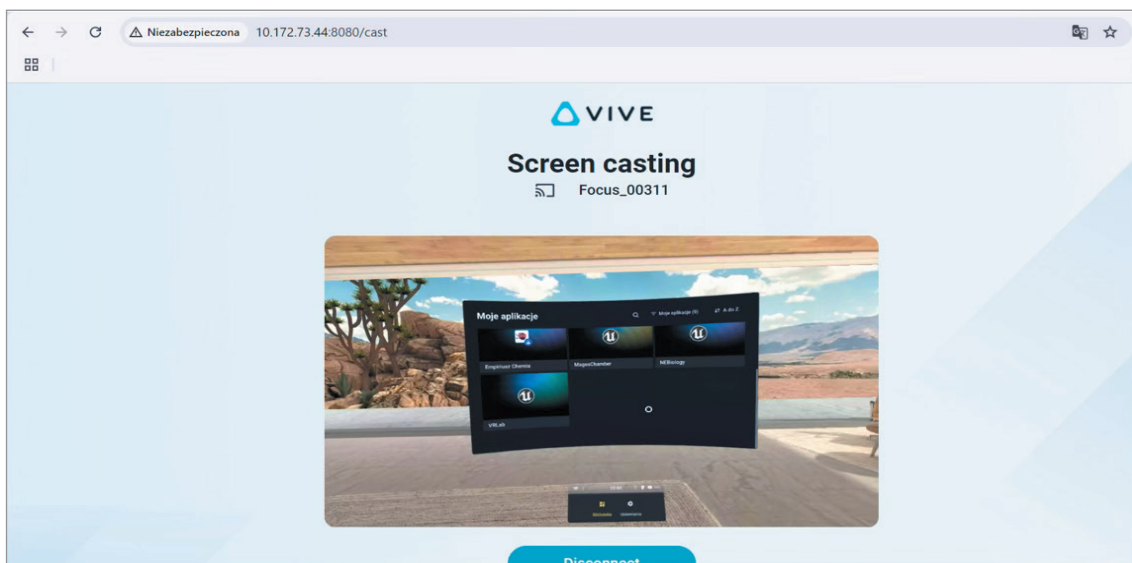
3. Na ekranie gogli wyświetlił się **link** (adres), który należy wpisać w przeglądarce komputera lub ekranu zewnętrznego.



4. Po wpisaniu linku (adresu) pojawi się strona, na której należy kliknąć przycisk **Connect**.



5. Ekran jest gotowy do wyświetlania. Możesz ustawić pełny ekran dla lepszej widoczności.



Niedozwolone działania

W skład produktu Empiriusz wchodzi gogle i zainstalowane na nich oprogramowanie. Wszystkie funkcjonalności, z których należy korzystać, zostały opisane w podręczniku użytkownika.

Korzystanie z pozostałych funkcjonalności nie jest rekomendowane, ponieważ może skutkować zmianą ustawień i utratą gwarancji.

W szczególności:

- Nie wolno wkładać kart pamięci do gogli.
- Nie wolno wgrywać innych aplikacji.
- Nie wolno korzystać z Vive Managera.